



Sara "la sirène"

Sara est belle, mais pas intimidante... en fait, pas du tout intimidante et pourtant elle essaye! Ses tentatives pour être prise au sérieux finissent souvent par des gaffes spectaculaires, comme trébucher en plein duel ou renverser un seau d'eau sur elle-même. Elle attire l'attention à cause de sa poitrine généreuse, mais ce n'est jamais pour son regard perçant ou son discours incisif. Malgré sa maladresse légendaire, Sara est une excellente combattante à la rapière, capable de surprendre n'importe qui dès qu'elle cesse de se prendre les pieds dans ses propres bottes.

Âge : 27 Morphologie : Voluptueuse Origine : Inconnue
Buts : Se faire respecter, Prendre des responsabilités.
Points de maîtrise :

PVI PVE
9 13

DOMINATION

Commandement 3
Logique 3
Ruse 3
Volonté 3

3

SAVOIR

Érudition 3
Expertise 3
Perception 3
Sagesse 3

3

EXPRESSION

Créativité 3
Empathie 3
Intuition 3
Persuasion 3

3

PUISSEANCE

Force 4
Intimidation 4
Magnétisme 5
Vigueur 4

4

MOUVEMENT

Agilité 6
Coordination 6
Finesse 6
Réflexe 6

6

VITALITÉ

Adaptation 4
Constitution 3
Régénération 3
Résistance 3

3

ÉQUIPEMENT

ARME DE PRÉDILECTION :

Rapière (Dégât +1, Perforant)

ARMES SECONDAIRES :

PROTECTIONS :

ACCESSOIRES :

SAC D'AVENTURIER

ATOUTS

DÉFENSE

Volonté : 1 Esquiver : 2
Sagesse : 1 Encaisser : 1
Intuition : 1 Parer : 1

TRAITS DE CARACTÈRE

TRAITS POSITIFS :

Séduction involontaire : Qu'elle le veuille ou non, Sara a un charme naturel. Les gens ne peuvent s'empêcher de la remarquer, même lorsqu'elle fait tout pour ne pas attirer l'attention.

Courage inattendu : Malgré sa maladresse, Sara sait trouver le courage pour se jeter dans la bataille, prouvant qu'elle est plus qu'un joli visage (même si elle finit souvent le nez par terre).

TRAITS NÉGATIFS :

Maladroite : Peu importe la situation, Sara parvient toujours à trébucher, renverser ou casser quelque chose. Elle est un véritable aimant à gaffes.

CARRIÈRE