



Fako est surnommé "Le Fou", et il n'a jamais compris pourquoi... même si, à bien y réfléchir, ça pourrait être à cause de cette fois où il a confondu un bâton de poudre avec un tonneau de rhum. Ou peut-être quand il a décidé de "discuter" avec un requin. Mais qui peut vraiment savoir ? Toujours souriant, avec des yeux pleins d'une naïveté qui frôle l'absurde, Fako semble traverser la vie comme un tourbillon de catastrophes ambulantes. Heureusement pour lui (et malheureusement pour les autres), c'est un épéiste redoutable et sa force herculéenne lui permet de se sortir des pires situations.

Âge : 33 Morphologie : Musclé Origine : Inconnue
Buts : Apprendre à lire (mais pas trop quand même), Prouver sa valeur.
Points de maîtrise :

PVI | PVE
5 | 17

DOMINATION

Commandement 1
Logique 1
Ruse 1
Volonté 1

I

SAVOIR

Érudition 1
Expertise 1
Perception 1
Sagesse 1

I

EXPRESSION

Créativité 3
Empathie 3
Intuition 3
Persuasion 3

3

PUISSEANCE

Force 7
Intimidation 6
Magnétisme 6
Vigueur 6

6

MOUVEMENT

Agilité 6
Coordination 6
Finesse 6
Réflexe 6

6

VITALITÉ

Adaptation 5
Constitution 6
Régénération 5
Résistance 5

5

ÉQUIPEMENT

ARME DE PRÉDILECTION :

Cimeterre (Dégâts +2)

ARMES SECONDAIRES :

PROTECTIONS :

ACCESSOIRES :

SAC D'AVENTURIER

ATOUTS

DÉFENSE

Volonté : 0 Esquiver : 2
Sagesse : 0 Encaisser : 2
Intuition : 1 Parer : 2

TRAITS DE CARACTÈRE

TRAITS POSITIFS :

Force brute : Fako est incroyablement fort et résilient, capable de se sortir de situations difficiles grâce à sa puissance physique.

Esprit joyeux : Peu importe la gravité de la situation, Fako est toujours d'humeur joyeuse, ce qui en fait un compagnon agréable... quand il ne provoque pas un désastre.

TRAITS NÉGATIFS :

Tête en l'air : Fako ne réfléchit jamais avant d'agir. Il est tellement étourdi qu'il oublie souvent des détails cruciaux, déclenchant sans le vouloir des situations désastreuses.

CARRIÈRE